

Wajdi Ben Rabah

Ingénieur d'études et de développement spécialisé technologies mobiles

COORDONNÉES

75017 Paris, France

Site web: <http://www.wajdibr.com>

Téléphone : 07 83 40 50 32

Email : benrabah.wajdi@gmail.com

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2017

Ingénieur en développement mobile et fullstack

JCDECAUX

Développement des projets back-office en Java8 et Kotlin.
Développement des applications mobiles hybrides.
Suivi et maintenance des challenges natifs.
Assistant scrum master, & release manager.

2016

Ingénieur en développement mobile natif

DOCAPOST FAST.

Développement en J2EE du parapheur électronique.
Développement des versions mobiles du parapheur (Android/iOS) : 3 projets.
Sécurisation et finalisation des projets.

2015

Ingénieur en développement mobile

SFEIR

Développement mobile hybride, et natif.
Consultant chez les clients finaux.

2014

Ingénieur en développement mobile

ORANGE.

Réalisation de l'Appshop Officiel d'Orange.
Développement du front office, back office et l'application mobile.

2012

Développeur Android

EKOVOICE, CLIENT FINAL LAVAZZA.

Développement d'un portail pour l'entreprise LAVAZZA.

2011

Développeur Java

Société de l'Informatique de Management et de Communication.

Réalisation d'un interpréteur de formules scientifiques dans un système de paie universel.

FORMATION

2014

Diplôme d'ingénieur en informatique et multimédia à Institut Supérieur des Arts Multimédia (meilleure moyenne)

2011

Diplôme de licence en informatique de gestion à l'Institut Supérieur de Gestion (mention bien)

2015

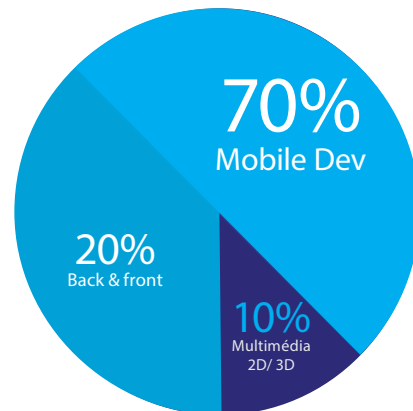
Diplôme de Master professionnel en multimédia interactif à l'université Paris Sorbonne

PRIX

Mention excellent PFE cycle ingénieur

Meilleur prix au WebCamp <http://www.isa2m.rnu.tn/WebCamp/2013/index.php>

PROFILE DATA



PROJETS

Mobile:

- Développement de trois applications (multi profile) pour la gestion des activités des mobiliers chez JCDecaux.
- Réalisation d'une application hybride de rencontres et voyage en groupes (paravecmoi.com).
- Développement d'une application de gestion des centres commerciaux en Espagne.
- Développement d'une solution android de suivi des incidents pour la SNCF.
- Réalisation d'une solution de gestion et préparation des conférences et meetups pour les élus sur Android et assistance au développement de la version iOS.
- Réalisation d'une application de signature électronique et d'archivage des documents sur Android.
- Réalisation d'une application de signature électronique et archivage des documents sur iOS.
- Réalisation d'une application de personnalisation de contenu sur écran de verrouillage (Lapplee).
- Réalisation de l'application de compte rendu interne d'activité à SFEIR.
- Réalisation d'une application mobile multiplateforme de suivi et de fidélisation pour un complexe touristique.
- Réalisation d'une application mobile multiplateforme de coach médical.
- Fondateur de Cirussly (Google Developer) et développeur d'applications (plus que 40 applications).

Web:

- Développement du back office (plusieurs projets) en Kotlin et java8 de JCDecaux.
- Assistance au développement de la nouvelle version du site SeLogger.com.
- Développement et entretien du site scientifique wikicreation.fr.
- Développement et entretien du site d'audit prismmi.com.
- Réalisation d'un site web intégrant une visite en réalité augmentée (volontariat).
- Développement d'une data visualisation pour le projet MuseumWeek (partenariat avec Twitter France)

Desktop:

- Développement d'un logiciel d'aide à la décision et automatisation du processus de recrutement.
- Réalisation d'un logiciel de gestion avancée et indexation d'une bibliothèque multimédia.

Wajdi Ben Rabah

Ingénieur d'études et de développement spécialisé technologies mobiles

COORDONNÉES

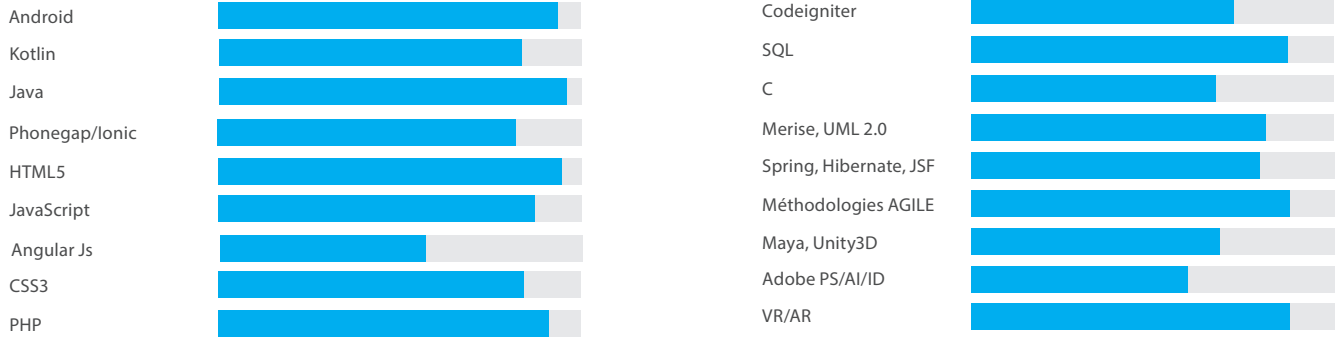
75017 Paris, France

Site web: <http://www.wajdibr.com>

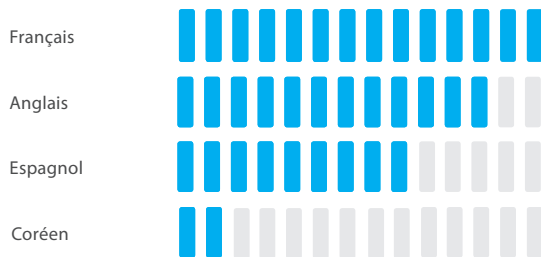
Téléphone : 07 83 40 50 32

Email : benrabah.wajdi@gmail.com

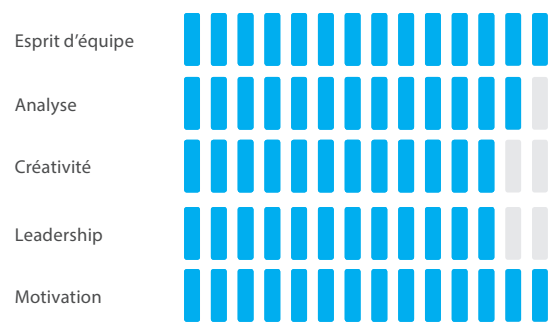
COMPÉTENCES



LANGUES



QUALITÉS PERSONNELLES



PUBLICATIONS

- 2017** - Auteur best seller
AMAZON
Virtual Reality: Create games from scratch (English Edition) Format Kindle.
- 2016** - Auteur articles
PROGRAMMEZ!
Réalité virtuelle avec Android et cardboard. Numéro 198.
- 2016** - Auteur articles
PROGRAMMEZ!
Google ARCore avec Unity et Android. Numéro 211.

- 2017** - Auteur blogs
SFEIR
Créez votre première application de RV en 10minutes.
- 2016** - Auteur blogs
SFEIR
Apache Cordova : créez votre première application mobile multiplateforme !
- 2016** - Open source
ANGULAR
Participation à la documentation d'AngularJs sous Github.

CONFÉRENCES

- Fév 2016** - Google DevFest
Cardboard et RV avec Android.
- Jun 2016** - AR/VR STUTTGART MEETUP
Getting started with VR for mobile
- Avr 2017** - ANDROIDMAKERS
Actions on Google (Google Home/Assistant)
- Mar 2016** - TV TUNISIA - ORANGE
Getting started with VR for Android & Cardboard
- Mar 2017** - APPDEVCON
Interaction in parallel worlds using Android
- Avr 2017** - APPBUILDERS
Interaction in parallel worlds using Android